

Recommandations pour la construction de parcours dans les épreuves Hunter CH

Les épreuves Hunter se déroulent sans chronométrage.

Construction de parcours

- 8-10 obstacles
- Une combinaison au maximum avec une ou deux foulées de galop, ou bien une combinaison de terre
- Un saut naturel, mais pas dans une combinaison
- Une ligne avec quatre ou cinq foulées de galop en distance classique peut être construite, mais n'est pas obligatoire
- La distance entre les obstacles individuels devrait si possible comprendre six foulées de galop
- Tracé simple et fluide
- Obstacle n° 1 pas loin de l'entrée
- Dernier obstacle pas trop près de la sortie
- Bien marquer les pieds d'obstacles, éventuellement avec une perche
- Les fossés prononcés peuvent être des obstacles facultatifs ou alternatifs
- Ne pas jouer avec les distances svp